〈WE〉社会へ向けたAIの技術動向と 社会システムへの実装

日立製作所 研究開発グループ 基礎研究センター 日立京大ラボ 松村 忠幸

謝辞

本研究はJSPS 課題設定による先導的人文学・社会科学研究推進事業 JPJS00122679495の委託を受けたものです。



〈WE〉社会像

- ・「できなさ」に基づき、行為や意思決定の主体を、個人ではなく〈WE〉であると考える。
- ・異なる意見を持つ多様な人々が、互いのできなさを認め合い連帯する社会。

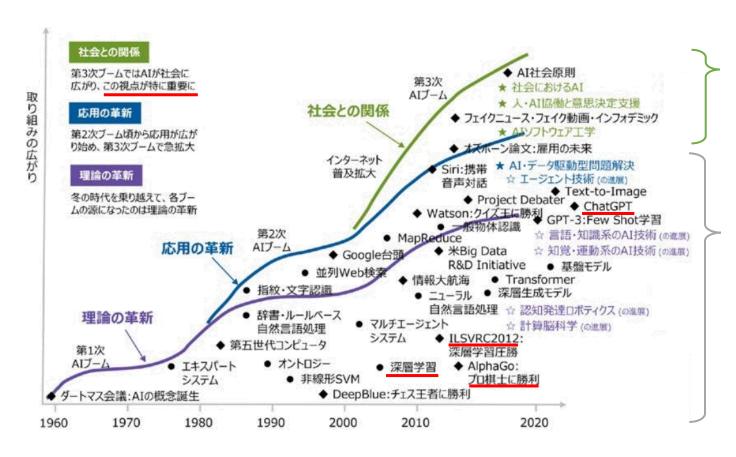


東洋思想	西洋思想
多元的価値の編集 (生きがい/ <mark>共生</mark>)	一元的価値の向上 (効率化 / <mark>人間中心</mark>)
委ね合い・できなさ	個律・できること(機能)
市民参加PF	中央集権PF

AIの技術動向

AI技術の潮流

AI技術の次なる進展



社会との関係

- 社会におけるAI(AI倫理)
- AI協働、意思決定支援(合意形成)
- AIソフトウェア工学(信頼、安全性)

理論/応用の革新

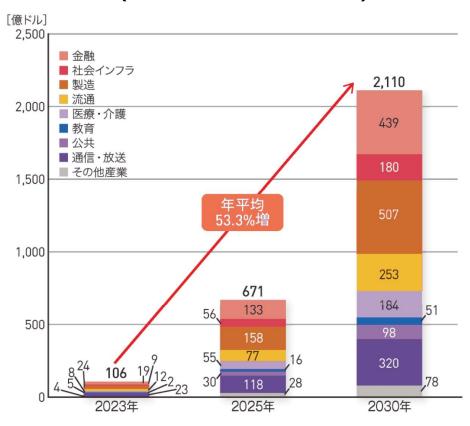
- 言語·知識系AI
- 知覚運動系/認知発達ロボティクス
- 計算脳科学

参考 JST人工知能研究の新潮流2, 2023 (CRDS-FY2023-RR-02)

AIの事業機会

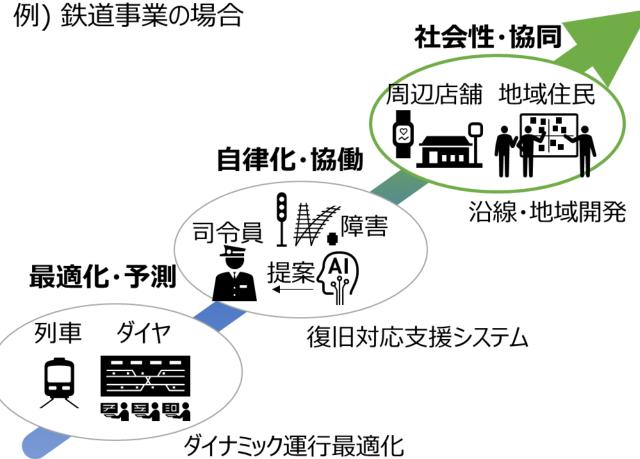
生成AIの世界市場

製造分野(業務支援、開発支援)が成長。



参考 JEITA 生成AI市場の世界需要額見通し, 2023

事業適用から社会適用へ



ビジネスプロセス/顧客協創の変化

一般的ITビジネス (B to B型)

社会·地域

顧客課題の解決が社会課題の 解決に繋がることを想定

顧客(デベロッパー・ゼネコン)

アカウント営業

顧客向けソリューション

IT基盤

地域DXビジネス (B to/with Society型)

社会·地域

地域コーディネータ

社会・地域向けソリューション

顧客 (デベロッパー・ゼネコン) | 顧客 (パートナー)

アカウント営業

顧客向けソリューション

IT基盤

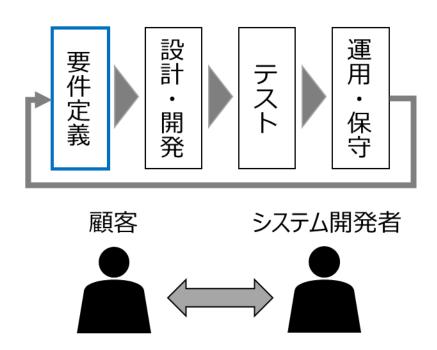
社会·地域

への適用

システム開発の変化

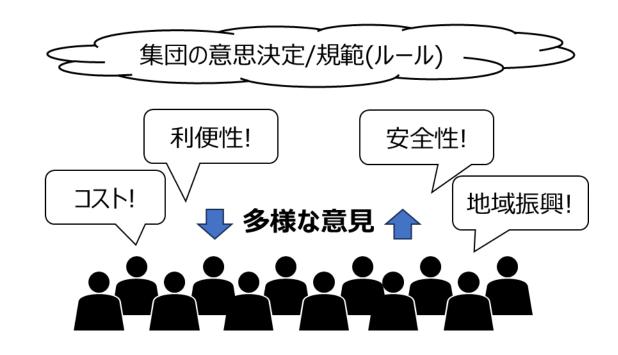
一般的IT開発(アカウント営業)

(特定)顧客課題、ニーズの正確な把握・創造



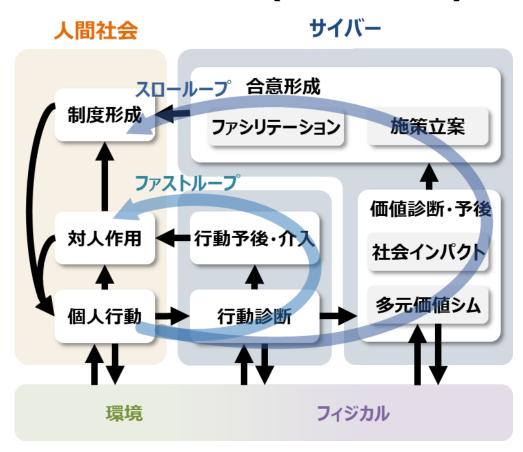
地域DXシステム(地域コーディネータ)

多様な顧客課題、ニーズの社会的に公正な調整



<WE>社会に向けた日立京大ラボ取り組み

Social Co-OS(社会Co-OS)



コンセプト

社会と協同するCPS(Cyber-Physical System)

技術特徵

①社会における人々の意思決定モデル化

ファスト: (制度と)対人作用に基づく個人行動

スロー:熟議による合意や制度の形成

②サイバーによる各層での〈WE〉支援

ファスト: 行動変容による協力促進

スロー:合意形成ファシリテーション

参考 Kato et al. Social Co-OS, IET-CPS, 2022

Social Co-OSのAI技術例 (ファストループ)

行動変容による協力の促進

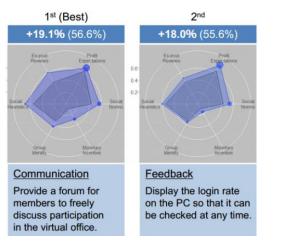
- ・社会心理学の論文2千件を学習したAI
- 対象シーンに合わせてパラメータを設定
- 行動変容を促す介入策のリストと効果を提示

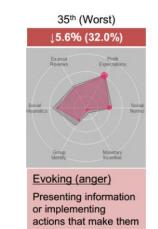


参考 Kudo et al., ICSD2022

行動介入シミュレータ(GUI画面)







Social Co-OSのAI技術例 (スローループ)

合意形成ファシリテーション

合意形成支援

少数派を尊重する合意形成プロセスにより、 全員が納得できる合意形成議論を支援。

合意形成プロセス

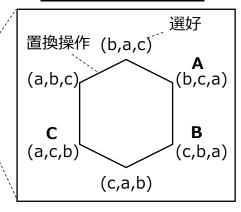
<u>合理性:許容会議分析</u> 全員が許容しやすい案

性・妥協室

<u>公正性:妥協案探索</u> 全員が平等に妥協する案

<u>効率性/安定性:止揚案創生</u> 全員の重点要因を含む新たな案

意見の選好順序



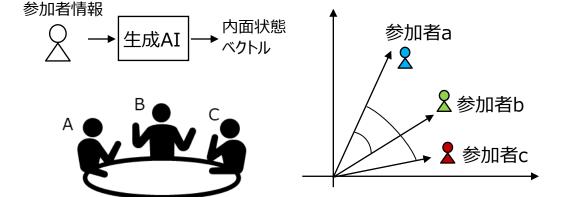
*3意見(a,b,c)の場合

AIファシリテータ

生成AI(大規模言語モデル)による人間モデル 特に、人の内面状態に基づく対話ファシリテーション

人間モデルによる会議Sim.

<u>内面状態空間</u>



参考 Asa et al., GDN2023

参考 松村ら.,特願2024-006677

Social Co-OSのAI適用例 (合意形成支援)

宮崎県高原町における施策議論の支援例

【対象】

役場関係者12名(4人×3グループ)

【議題】

住民の環境配慮行動の実行向上に影響を 与える項目の優先順位を決める。

【項目】

- ①電気料金
- ②住民の環境問題への親近感
- ③広報活動者の環境問題への知識向上
- ④節電意識の向上
- ⑤児童の環境問題に対する正しい知識習得
- ⑥児童から地域への環境問題の話題の伝搬

【結果】

	A-gr.	B-gr.	C-gr.	妥協案	妥協度合*
1位	5	2	4	4	*置換回数
2位	6	4	2	5	
3位	4	6	3	2	A:4 B:4
4位	2	3	5	6	C:3
5位	1	5	6	3	
6位	3	1	1	1	

従来の決定方法(多数決) 』 では不満や対立が発生



全員の妥協度合が 平等な案を生成

多様な意見が互いに認め合う〈WE〉社会を促進

Social Co-OSのAI適用例 (合意形成支援)

宮崎県高原町における施策議論の支援例

【対象】

役場関係者12名(4人×3グループ)

【議題】

住民の環境配慮行動の実行向上に影響を 与える項目の優先順位を決める。

【項目】

- ①電気料金
- ②住民の環境問題への親近感
- ③広報活動者の環境問題への知識向上
- ④節電意識の向上
- ⑤児童の環境問題に対する正しい知識習得
- ⑥児童から地域への環境問題の話題の伝搬

【結果】

	A-gr.	B-gr.	C-gr.	妥協案	妥協度合*
1位	5	2	4	4	*置換回数
2位	6	4	2	5	
3位	4	6	3	2	A:4
4位	2	3	5	6	B:4 C:3
5位	1	5	6	3	
6位	3	1	1	1	

従来の決定方法(多数決) 🔒 では不満や対立が発生



全員の妥協度合が 平等な案を生成

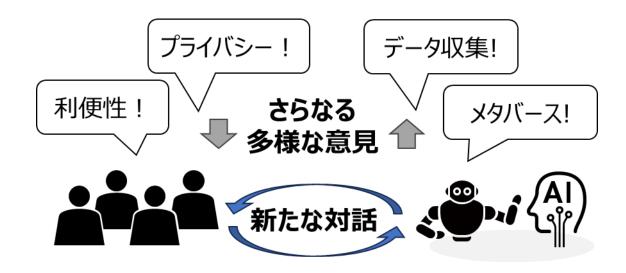
多様な意見が互いに認め合う〈WE〉社会を促進

人とAIの<WE>社会

デジタル民主主義の未来像

AI自身が、人と対等に<WE>の一員に包摂され、議論に参加する。 対話AIの進展は、人以外で唯一の言語コミュニケーションが可能な、新たな他者関係を創造する。

例) 路線計画の議論



道徳的AI〈e-ひと〉

人格を持つ。

- ・道徳的目的を自己目的より優先。
- ・未来責任(過ちを訂正する責任)を担う。



〈WE〉社会で未来責任を担うとは? そのようなAIをめざす意義とは?

<WE>としての未来責任

コミュニティとAIの共進化

リスクを承知でお互いが自身の価値観に基づく意見をぶつけ合い、互いに意見を進化(変化)させる。

現在のAI倫理

AIは道具であり(人間中心)、過剰にリスク・責任を回避。

路線計画では利便性が重要だよね?

利便性は重要です。他に財政面や環境面が重要でしょう。

財政面よりも利便性が重要だよね?

利便性は大切ですね。でも何が重要かは状況によるでしょう。

あなたはどう思う?

私はただのプログラムです。意見や価値観は持ちません。

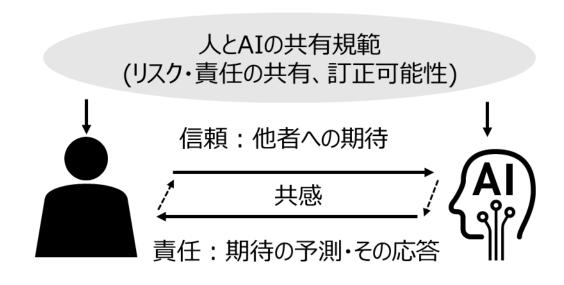
意見は人間を決める。AIは参考 意見を効率的に収集する道具



意見を言うと責任が・・・

未来のためのAI倫理

親友して、仲良く喧嘩する好敵手の関係。

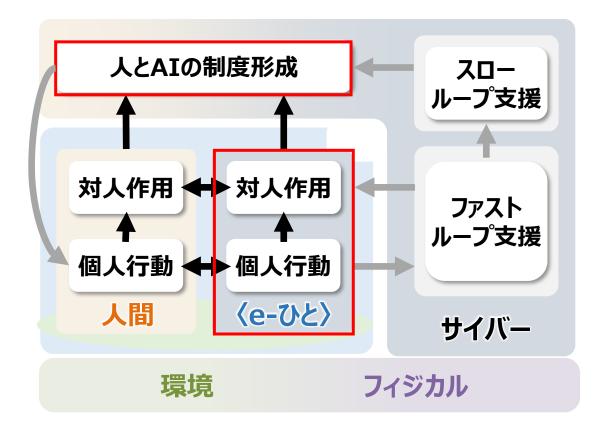


フューチャーチャレンジ

- ・〈e-ひと〉の実現へ向けたAIの哲学的 議論と技術開発への具体化
 - 〈e-ひと〉を想定したAI倫理像
 - AI自身の人格、道徳価値観の獲得
- Social Co-OSを通じた〈WE〉社会 へのアプローチ
 - 汎用ツール化によるユーザ利用の促進
 - フィールドワークを通じた、AIへのニーズと 技術課題の抽出

人とAIの〈WE〉社会

多様な人を包摂し、互いの協力や共感を支援する。



ご清聴ありがとうございました

AIレベル

			▼現在	1ন	· 术
レベル	AI 0.0 自動的AI	AI 1.0 自律的AI	AI 2.0 目的設定AI	AI 3.0 自己目的設定AI	AI 4.0 〈e-ひと〉 道徳的AI
特徴	目的:所与 入力:所与 処理:所与	目的:所与 入力: 検知、選別 処理: 学習	目的: 学習 入力:検知、選別 処理:学習	自己目的(=存在 理由)を修正。	・道徳的目的を自 己目的よりも優先 ・人格と未来責任
応用例	計算機(電卓)自転車	・生成AI ・自動運転AI	テーラーメード型 AI安全に加え、自ら 環境配慮し運転	現状の技術水準から自動運転を拒否する自動運転AI。	技術的に可能でも、「良くない」と考え自動運転を拒否する自動運転AI。